

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Ruang Lingkup masalah.....	3
1.5. Metode Penulisan.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II Landasan Teori</b>	
2.1. Teori Umum .....	6
2.1.1. Pengertian Perancangan Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Sistem.....	7
2.1.3. Elemen Sistem.....	8
2.1.4. Klasifikasi Sistem .....	9
2.1.5. Pengertian Informasi .....	10

2.1.6.	Kualitas Informasi .....	10
2.1.7.	Karakteristik Informasi .....	11
2.1.8.	Nilai Informasi .....	13
2.1.9.	Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.1.10.	Komponen Sistem Informasi.....	14
2.1.11.	Pengertian Persediaan .....	15
2.2.	Teori Khusus .....	16
2.2.1.	Pengertian Extereme Programing.....	16
2.2.2.	Prinsip Agility pada XP yang mengacu pada Agile Methods .....	19
2.2.3.	Diagram – Diagram <i>Unified Modelling Language</i> ( <i>UML</i> ) .....	21
2.2.3.1	Use Case Diagram.....	21
2.2.3.2	Activity Diagram.....	22
2.2.3.2	Activity Diagram.....	22
2.2.3.3	Class Diagram .....	23
2.2.3.4	Sequence Diagram.....	24
2.2.3.5	Collaboration Diagram .....	25
2.2.3.6	State Chart.....	26
2.2.3.7	Component Diagram .....	27
2.2.3.8	Deployment Diagram .....	28

### **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

3.1.	Objek Penelitian .....	30
3.2.	Profil Perusahaan .....	30
3.2.1.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	30
3.2.2.	Deskripsi Tugas.....	31

3.3.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	33
3.4.	Permasalahan Sistem Sistem Persediaan Barang .....	34
3.5.	Solusi Dan Langkah Pemecahan Permasalahan Sistem .....	35
3.6.	Perhitungan Persentase Stok.....	36
3.7.	Hardware dan Software Pembuatan Sistem .....	36

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1.	Proses Dan Tahapan Pembuatan Sistem.....	37
4.1.1.	Penerapan XP .....	37
4.2.	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	38
4.3.	<i>Use Case Diagram</i> .....	39
4.3.1.	<i>Requirment Actor dan Use Case</i> .....	39
4.3.2.	Use Case Diagram Marketing .....	41
4.3.3.	Use Case Diagram Admin Gudang .....	42
4.3.4.	Use Case Diagram Admin Stok.....	43
4.3.5.	Use Case Diagram Admin Produksi.....	45
4.4.	Activity Diagram .....	46
4.4.1.	Activity Diagram pembuatan PO Marketing.....	46
4.4.2.	Activity Diagram Transaksi Keluar Admin Gudang ....	47
4.4.3.	Activity Diagram Tambah Barang Baru.....	48
4.4.4.	Activity Diagram Tambah User dan Gallery.....	49
4.5.	Sequance Diagram.....	50
4.5.1.	Sequance Diagram Admin Stok .....	50
4.5.2.	Sequance Diagram Admin Gudang .....	51
4.5.3.	Sequance Diagram Marketing .....	52
4.5.4.	Sequance Diagram Admin Produksi .....	53
4.6.	Class Diagram .....	54

4.7.	Component Diagram.....	55
4.7.1.	Component Diagram Admin Stok.....	55
4.7.2.	Component Diagram Admin Gudang.....	56
4.7.3.	Component Diagram Marketing.....	57
4.7.4.	Component Diagram Admin Produksi.....	58
4.8.	Deployment Diagram.....	59
4.9.	Testing dan Implementasi Sistem.....	60

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan.....	71
5.2.	Saran.....	71

**DAFTAR PUSTAKA..... 72**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP..... 73**

**LAMPIRAN..... 74**